可维护性和可扩展性分析

我们采用的是基于unity的开发。在开发过程中我们会注意各个功能单元的独立性，确保在进行维护的过程中不会对其他的模块产生过大的影响。而当我们有扩展需求的时候也可以实现简单的扩展并对其他的功能产生最低的影响。从而确保我们项目的可维护性和可扩展性。

验收标准

1. 基本功能性需求得以实现
2. 基本非功能性需求得以实现
3. 代码系统做到简洁系统，利于维护和修改
4. 系统设计符合规范
5. 进行综合性测试，各系统之间协同良好，系统之间没有出现问题
6. 各个说明文档书写规范，利于查阅